

TÍTULO CURSO:

PERITO JUDICIAL EXPERTO EN EL ANÁLISIS DE EVIDENCIAS DIGITALES

PROGRAMA:

MÓDULO 1

TEMA 1: NORMATIVA Y LEGISLACIÓN APLICABLE A INFORMÁTICA FORENSE.

1. Normativa jurídica relativa a la Informática Forense.
 - Delitos Código Penal
 - Convenio Ciberdelincuencia.
 - Prueba pericial informática.
 - Delitos cometidos por peritos de parte (falsa pericia).
 - Cadena de custodia.
 - Definición
 - funcionamiento.

MÓDULO 2

TEMA 2: INTRODUCCIÓN A INFORMÁTICA FORENSE.

2. Informática Forense.
 - Definición Informática Forense.
 - La evidencia digital.
 - El rol del investigador y el laboratorio forense.

TEMA 3: ADQUISICIÓN Y CONSERVACIÓN DE LAS EVIDENCIAS DIGITALES.

3. Aspectos técnicos de la recolección de evidencias digitales.
 - El disco duro en Informática forense
 - Como se realiza una copia bit a bit de un Disco Duro.

- El Hash como método de autenticación
 - Tipología de adquisición y volatilidad Evidencias
4. Adquisición de evidencias.
 - Hardware y Software empleado
 - Adquisición en “caliente”, en apagado o en Red.
 5. Preservación de la integridad de las evidencias digitales.
 6. Aspectos básicos de la Normativa ISO/IEC 27037.

MÓDULO 3

TEMA 4: TEORÍA RELATIVA A EVIDENCIAS DIGITALES

7. El sistema de ficheros:
 - Definición y funcionamiento.
 - Clases de ficheros FAT, FAT32, ExtX, NTFS y HFS+.
8. Los archivos digitales.
 - Metadatos.
 - Firmas.
 - Recuperación de archivos.

TEMA 5: TEORÍA RELATIVA A LAS EVIDENCIAS DIGITALES.

9. Conceptos teóricos del análisis de evidencias digitales.
10. Los archivos.
11. La recuperación de archivos.

MÓDULO 4

INFORME PERICIAL – ESTRUCTURA Y CARACTERÍSTICAS DE UN INFORME PERICIAL

12. Aspectos para la confección de un Informe Pericial y de sus conclusiones.
13. Como ejercer una defensa efectiva de un Informe Pericial.
14. La denominada “contra pericia”.
15. Realización informe pericial 1

MÓDULO 5

- Realización informe pericial 2
- Bibliografía

INFORMACIÓN ACADÉMICA (CONTACTO/ TLF/ E-MAIL)

Equipo coordinador / whatsapp 647703111 / coordinador@addpol.org

